

令和5年度 福島高専「公開講座」のご案内

プログラミングでゲームを作ろう ①

パソコンのブラウザを利用してスクラッチによるプログラミングを学習し
簡単なゲームを作ります。自分だけのゲームを作製してみよう!

開催日時：令和5年6月25日（日）

午前の部 10:00～12:00(受付 9:45～10:00)

午後の部 13:30～15:30(受付 13:15～13:30)

開催場所：福島高専 電気電子システム工学科棟 3階 第1実験室

プログラム：

午 前 の 部	午 後 の 部	講 義 内 容	場 所
9:45～10:00	13:15～13:30	受付	正面玄関
10:00～10:15	13:30～13:45	開講式・説明	電気電子システム工学科棟 3階 第1実験室
10:15～11:50	13:45～15:20	プログラムの作製	
11:50～12:00	15:20～15:30	閉校式・アンケート	

※終了時間は、進行状況により前後することがあります。

受講者：中学生 午前の部、午後の部 各8名

※応募者多数となった場合は、抽選にて受講者を決定させていただきます。

募集期間：令和5年5月23日（火）～令和5年6月6日（火）

受講料：無料

受講者の決定：受講者として決定した方には受講決定通知を、受講できない方には見送り通知をメールにてお送りいたします。（メールでお送りできない方へは郵送いたします。）

※いずれの場合も、6月21日（水）までにご連絡がなかった場合は、恐縮ですが下記の担当までお問い合わせさせていただきますようお願いいたします。

その他：受講者の方の個人情報の取扱いについて

- (1)申込時、受講生の方から提出いただいた申込書に記載されている個人情報は、今回の事業以外で使用することはありません。
- (2)事業開催中、本校教職員が記録写真を撮影することがあります。記録写真は事業終了後の各種報告事項や各種広報等で利用させていただくことがありますので、あらかじめご了承ください。

※お申込は下記の連絡先まで郵送・FAX または直接持参をお願いします。

その他、Email や本校 Web ページの公開講座等申込みフォームからも申込みが可能です。
E-mail で申込まれる場合は、件名を「福島高専公開講座 プログラミングでゲームを作ろう」とし、
申込用紙データ（本校 Web ページに掲載）を添付して下記アドレスへ送信をお願いします。

【担当】

福島工業高等専門学校 総務課 地域連携係 青木・猪狩
〒970-8034 いわき市平上荒川字長尾30
TEL：0246-46-0727 FAX：0246-46-0713
E-mail：kouza@fukushima-nct.ac.jp

令和5年度 福島高専 公開講座
「プログラミングでゲームを作ろう①」
受講申込書

福島高専総務課地域連携係 行 (FAX 0246-46-0713)

ふりがな				性別	男 ・ 女
氏名					
学校名			学年	年生	
住所	〒 -				
電話番号	- -		FAX	- -	
E-mail					
希望時間	午前の部	午後の部		どちらでもよい	

<ご確認ください>

- お申込みは、必要事項を記入の上、FAX、郵送、E-mail、WEB又は直接持参のいずれかにてお願いいたします。また、本校HPに掲載しています公開講座等申込みフォームからも申込みできます。
- 氏名欄には「ふりがな」もご記入願います。
- 受講に関する通知はメールにてご案内をさせていただきますので、E-mailの記載をお願いします。**メールが送付できない方には郵送にてお送りします。住所の欄は、郵便がきちんと到着するように○番地や○号室まで確実に記載してください。郵便番号もお忘れなく記載をお願いします。

【日 時】 令和5年6月25日(日) 10:00~12:00、13:30~15:30

※参加希望時間を選択してお申込みください。

【開催方法】 福島高専 電気電子システム工学科棟3階 第1実験室

【定 員】 中学生 午前の部、午後の部 各8名 (応募者多数の場合は抽選)

【参加料】 無 料

【申込期間】 令和5年5月23日(火)~令和5年6月6日(火)

【担当】

福島工業高等専門学校 総務課 地域連携係 青木・猪狩
〒970-8034 いわき市平上荒川字長尾30
TEL : 0246-46-0727 FAX : 0246-46-0713
E-mail : kouza@fukushima-nct.ac.jp