

令和7年度 福島高専「公開講座」のご案内

AIを使ってゲームを作ろう

パソコンのブラウザからプログラミングを行い、
人工知能(AI)を実装します！
実装した AI により画像の物体検知をしてみよう！！

開催日時：令和8年3月29日(日) 午前の部 10:00～12:00 (受付 9:45～10:00)
午後の部 13:30～15:30 (受付 13:15～13:30)

開催場所：福島高専 情報処理教育センター

プログラム：

午 前 の 部	午 後 の 部	講 義 内 容	場 所
9:45～10:00	13:15～13:30	受付	情報処理 教育センター
10:00～10:15	13:30～13:45	開会式・人工知能(AI)の説明	
10:15～11:50	13:45～15:20	プログラミングでAIの実装と ゲームの作成	
11:50～12:00	15:20～15:30	閉校式・アンケート	

※終了時間は、進行状況により前後することがあります。

受講者：小学校5年生～中学校2年生 各回12名 計24名

※マウスでPCを操作した経験があること。

※応募者多数となった場合は、抽選にて受講者を決定させていただきます。

募集期間：令和8年2月25日(水)～令和8年3月11日(水)

受講料：無料

受講者の決定：受講者として決定した方には受講決定通知を、受講できない方には見送り通知をメールにてお送りいたします。(メールでお送りできない方へは郵送いたします。)

※いずれの場合も、3月23日(月)までにご連絡がなかった場合は、恐縮ですが下記の担当までお問い合わせくださいますようお願いいたします。

その他：受講者の方の個人情報の取扱いについて

- (1)申込時、受講生の方から提出いただいた個人情報は、今回の事業以外で使用することはありません。
- (2)事業開催中、本校教職員が記録写真を撮影することがあります。記録写真は事業終了後の各種報告事項や各種広報等で利用させていただくことがありますので、あらかじめご了承ください。

※お申込は本校Webページの [公開講座 申込入力フォーム](#) からお願いします。

E-mail から申込みの場合は、件名を「福島高専 公開講座 AIを使ってゲームを作ろう」とし、氏名・ふりがな・学校・学年・住所・電話番号・メールアドレスを下記アドレスへ送信して下さい。



公開講座 申込入力フォーム

【担当】 福島工業高等専門学校 総務課 地域連携係 高岡・青木
〒970-8034 いわき市平上荒川字長尾30
TEL: 0246-46-0951
E-mail: kouza@fukushima-nct.ac.jp

AIを使ってゲームをつくろう

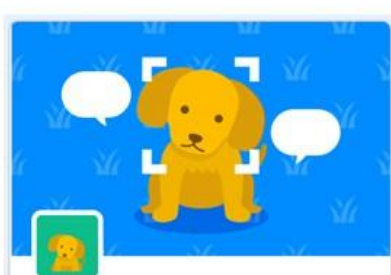
講座の分類 講義・実習

キーワード AI技術、プログラミング、デジタルモノづくり

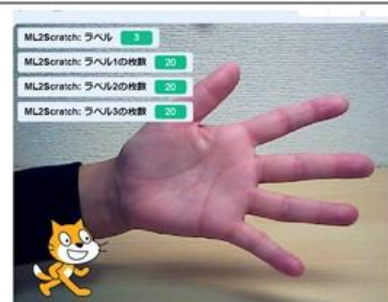
講座の内容 人工知能（AI）について講義と作成を通してAIについての理解を深める。また、デジタル技術によるモノづくりとして、パソコンのブラウザを利用したスクラッチプログラミングにAIを実装することで簡単なゲームを作ります。



▲スクラッチプログラミング



▲画像認識AI



▲ジャンケンゲーム様子

【講座所要時間】 2時間

【対応可能人数】 最小5名、最大12名

【実施場所】 屋内

(インターネット接続環境、ブラウザ、WEBカメラが使用できる環境)

【担当者】 電気電子システム工学科
准教授 豊島 晋