

※ 解答の順番を問わない。ただし、解いた問題の番号を解答用紙に明記すること。

※ 問題を解く際、重力加速度が必要な場合その大きさを g とする。

※ 問題で指定のないかぎり、摩擦および空気抵抗を無視し、計算過程を示すこと。

1. 物体を高さ h_0 より静かに手を放し落下させたところ、物体は反発係数 e ($0 < e < 1$) の水平面で跳ね返り、最高高さ h_1 に到達した。このとき、以下の問いに答えよ。

(1) 衝突直前の物体の速さについて h_0, g を用いて表せ。

(2) h_1 について e, h_0 を用いて表せ。

2. 図1に示す x 軸および y 軸に対して線対称な物体に関して z 軸まわりの慣性モーメントを求めよ。ただし、この物体の面密度を ρ とする。

3. 図2のように、棒状の構造材に関して大きさ W と F の力が点Bに、大きさ $2W$ と F の力が点Cにそれぞれ作用した状態で静止している。点Aでの摩擦と構造材の質量を無視し、ABとBCの長さが等しいものとするとき、 F を W と θ で表せ。ただし、 $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ とする。

4. 図3のように、質量 m の物体がばね定数 k のばねに接続している。ばねが自然長のとき静かに物体から手を離したところ、物体は斜面を滑り始めた。ただし、 s に関して、自然長での位置を原点とし、図3に示す向きを正とする。このとき、以下の問いに答えよ。

(1) ばね長の伸びが最大になる位置を $s = s_{\max}$ としたとき、 $s_{\max}$ を求めよ。

(2) $s = \frac{s_{\max}}{2}$ 地点における速さを求めよ。

5. 図4のように、質量 m の物体が、初速度 v_0 ($v_0 > 0$) で摩擦のある区間(動摩擦係数: μ , 長さ: L) を滑ったのち、速度が v_1 ($v_1 > 0$) になった。物体は L に比べ十分小さいものとするとき、以下の問いに答えよ。

(1) 摩擦のある区間で物体が静止しないための v_0 の条件を μ, g, L で表せ。

(2) $v_1 = \frac{1}{2}v_0$ のとき、 v_0 を μ, g, L で表せ。

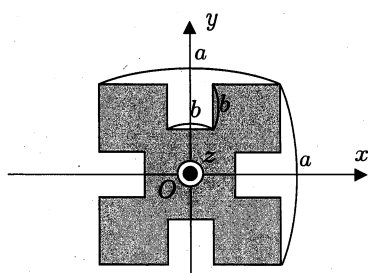


図 1

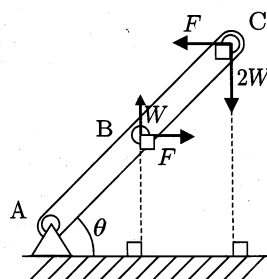


図 2

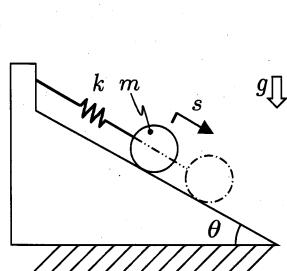


図 3

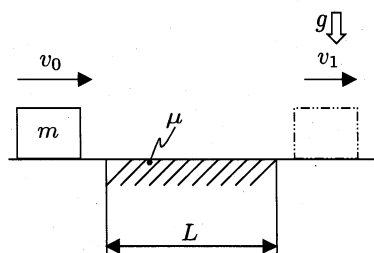


図 4